

# TD 13 – Recherche de chemins dans un graphe

Margot Catinaud `margot.catinaud@lmf.cnrs.fr`  
 Valentin Dardilhac `valentin.dardilhac87@gmail.com`

On considère  $\mathcal{G} = (\mathcal{V}, \mathcal{E})$  un graphe non orienté à  $n \in \mathbb{N}^*$  sommets ( $\mathcal{V} \stackrel{\text{def}}{=} \llbracket 1; n \rrbracket$ ) et  $m \stackrel{\text{def}}{=} \text{Card}(\mathcal{E}) \in \mathbb{N}^*$  arêtes. Par définition, les graphes de ce problème n'ont pas de boucle : une arête relie des sommets distincts. De plus, on les suppose connexes. On note  $\mathbf{M}^{(\mathcal{G})} \in \mathcal{M}_n(\{0, 1\})$  la matrice (symétrique) d'adjacence de  $\mathcal{G}$  :

$$\forall i, j \in \llbracket 1; n \rrbracket, \mathbf{M}_{i,j}^{(\mathcal{G})} \stackrel{\text{def}}{=} \chi_{\mathcal{E}}(\{i, j\}) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} 1 & \text{lorsque } \{i, j\} \in \mathcal{E}; \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$$

Soit  $\Gamma \stackrel{\text{def}}{=} (i_l)_{l=0}^p$  un chemin dans  $\mathcal{G}$ . La *longueur* du chemin  $\Gamma$  est donnée par  $\lambda_{\mathcal{G}}(\Gamma) \stackrel{\text{def}}{=} p \in \mathbb{N}$ . On note  $(i \rightsquigarrow_{\mathcal{G}}^* j)$  l'ensemble des chemins entre un sommet  $i \in \llbracket 1; n \rrbracket$  et un sommet  $j \in \llbracket 1; n \rrbracket$  dans  $\mathcal{G}$ . La *distance* entre deux sommets  $i \in \llbracket 1; n \rrbracket$  et  $j \in \llbracket 1; n \rrbracket$  dans  $\mathcal{G}$  est notée  $\delta_{\mathcal{G}}[i; j]$  et est égale à la plus petite longueur d'un chemin reliant  $i$  à  $j$  :

$$\delta_{\mathcal{G}}[i; j] \stackrel{\text{def}}{=} \min_{\Gamma \in (i \rightsquigarrow_{\mathcal{G}}^* j)} \lambda_{\mathcal{G}}(\Gamma) \in \mathbb{N}.$$

Un sommet  $j \in \llbracket 1; n \rrbracket$  relié par une seule arête à  $i \in \llbracket 1; n \rrbracket$  est qualifié de *voisin de  $i$* . On note  $\mathcal{V}_{\mathcal{G}}(i)$  l'ensemble des voisins de  $i$  dans  $\mathcal{G}$  :

$$\forall i \in \llbracket 1; n \rrbracket, \mathcal{V}_{\mathcal{G}}(i) \stackrel{\text{def}}{=} \left\{ j \in \llbracket 1; n \rrbracket \mid \{i, j\} \in \mathcal{E} \right\} \subseteq \mathcal{V}.$$

Enfin on note  $\deg_{\mathcal{G}}(i) = \text{Card}(\mathcal{V}_{\mathcal{G}}(i))$  le *degré dans  $\mathcal{G}$*  du sommet  $i \in \llbracket 1; n \rrbracket$ .

## I Première partie

Pour un graphe  $\mathcal{G} = (\mathcal{V}, \mathcal{E})$  fixé, on définit le graphe  $\mathcal{G}^* = (\mathcal{V}^*, \mathcal{E}^*)$  par  $\mathcal{V}^* \stackrel{\text{def}}{=} \mathcal{V} \stackrel{\text{def}}{=} \llbracket 1; n \rrbracket$  et :

$$\forall i, j \in \llbracket 1; n \rrbracket, \{i, j\} \in \mathcal{E}^* \stackrel{\text{def}}{\iff} \exists \Gamma \in (i \rightsquigarrow_{\mathcal{G}}^* j), \lambda_{\mathcal{G}}(\Gamma) \in \{1, 2\}.$$

On note par  $\mathbf{M}^{(\mathcal{G}^*)}$  (resp.  $\Delta^{(\mathcal{G}^*)}$ ) la matrice d'adjacence (resp. de distance) de  $\mathcal{G}^*$ .

**Question 1** Écrire un algorithme de complexité en temps quadratique, i.e. en  $\Theta(n^2)$ , qui prend en entrée les matrices  $\mathbf{M}^{(\mathcal{G})}$  et  $(\mathbf{M}^{(\mathcal{G})})^2$  et qui retourne la matrice  $\mathbf{M}^{(\mathcal{G}^*)}$ .

**Question 2** Dans cette question, on suppose que  $\mathcal{G}^*$  est complet. Écrire un algorithme de complexité en temps quadratique qui prend en entrée la matrice  $\mathbf{M}^{(\mathcal{G})}$  et qui retourne la matrice  $\Delta^{(\mathcal{G})}$ .

**Question 3** Soient  $i, j \in \llbracket 1; n \rrbracket$ . Exprimer  $\Delta_{i,j}^{(\mathcal{G})}$  en fonction de  $\Delta_{i,j}^{(\mathcal{G}^*)}$  selon la parité de  $\Delta_{i,j}^{(\mathcal{G})}$ .

**Question 4** Soient  $i, j \in \llbracket 1; n \rrbracket$  avec  $i \neq j$ . Démontrer que :

- (a)  $\forall v \in \mathcal{V}_{\mathcal{G}}(i), \Delta_{i,j}^{(\mathcal{G})} - 1 \leq \Delta_{v,j}^{(\mathcal{G})} \leq \Delta_{i,j}^{(\mathcal{G})} + 1$  ;
- (b)  $\exists v_i \in \mathcal{V}_{\mathcal{G}}(i), \Delta_{v_i,j}^{(\mathcal{G})} = \Delta_{i,j}^{(\mathcal{G})} - 1$ .

**Question 5** Soient  $i, j \in \llbracket 1; n \rrbracket$  avec  $i \neq j$ . Démontrer que :

- (a) Lorsque  $\Delta_{i,j}^{(\mathcal{G})}$  est pair, alors on a :

$$\forall v \in \mathcal{V}_{\mathcal{G}}(i), \Delta_{v,j}^{(\mathcal{G}^*)} \geq \Delta_{i,j}^{(\mathcal{G}^*)}.$$

(b) Lorsque  $\Delta_{i,j}^{(\mathcal{G})}$  est impair, alors on a :

$$\forall v \in \mathcal{V}_{\mathcal{G}}(i), \Delta_{v,j}^{(\mathcal{G}^*)} \leq \Delta_{i,j}^{(\mathcal{G}^*)}.$$

De plus, il existe un voisin  $v_i \in \mathcal{V}_{\mathcal{G}}(i)$  tel que  $\Delta_{v,j}^{(\mathcal{G}^*)} < \Delta_{i,j}^{(\mathcal{G}^*)}$ .

**Question 6** Soient  $i, j \in \llbracket 1; n \rrbracket$  avec  $i \neq j$ . Démontrer la propriété suivante :

$$\Delta_{i,j}^{(\mathcal{G})} \text{ est pair} \iff \sum_{v \in \mathcal{V}_{\mathcal{G}}(i)} \Delta_{v,j}^{(\mathcal{G}^*)} \geq \deg_{\mathcal{G}}(i) \cdot \Delta_{i,j}^{(\mathcal{G}^*)}.$$

On rappelle que l'algorithme standard (resp. de Strassen, de Coppersmith-Winograd) de multiplication de matrices carrées de dimension  $n \times n$  effectue  $\Theta(n^3)$  (resp.  $\Theta(n^{2.807})$ ,  $\Theta(n^{2.376})$ ) opérations arithmétiques. Dans toute la suite, on suppose disposer d'un algorithme opérant en  $\Theta(n^{2+\varepsilon})$  avec  $0 < \varepsilon < 1$ .

**Question 7** En utilisant les questions précédentes, développer un algorithme récursif qui calcule la matrice  $\Delta^{(\mathcal{G})}$  en effectuant  $\Theta(n^{2+\varepsilon} \log n)$  opérations arithmétiques.

## II Deuxième partie

On appelle *matrice booléenne* toute matrice à coefficients dans  $\mathbb{B} \stackrel{\text{def}}{=} \{0, 1\}$ . On rappelle que  $\mathbb{B}$  est un corps pour les opérations  $\oplus$  (le *xor*) et  $\odot$  (la multiplication usuelle). Soient  $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{B})$  deux matrices booléennes et  $\mathbf{P} \stackrel{\text{def}}{=} \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{B})$  leur produit. Pour  $i, j \in \llbracket 1; n \rrbracket$  deux indices, on appelle *témoin* du booléen  $\mathbf{P}_{i,j} \in \mathbb{B}$  un indice  $k \in \llbracket 1; n \rrbracket$  tel que  $\mathbf{A}_{i,k} = \mathbf{B}_{k,j} = 1$ . Une matrice  $\mathbf{W} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{Z})$  est une *matrice témoin* du produit  $\mathbf{P}$  lorsque

- $\mathbf{W}$  est à valeurs dans  $\llbracket 0; n \rrbracket$  ;
- $\forall i, j \in \llbracket 1; n \rrbracket, \mathbf{W}_{i,j} = 0 \iff \mathbf{P}_{i,j} = 0$  ;
- Pour tout  $i, j \in \llbracket 1; n \rrbracket, \mathbf{W}_{i,j} \stackrel{\text{def}}{=} k > 0$  lorsque  $k \in \llbracket 1; n \rrbracket$  est un témoin de  $\mathbf{P}_{i,j}$ .

Soit  $\mathcal{R} \subseteq \llbracket 1; n \rrbracket$  une partie. On définit la matrice *entièvre*  $\mathbf{A}^{(\mathcal{R})}$  par :

$$\forall i, j \in \llbracket 1; n \rrbracket, \mathbf{A}_{i,j}^{(\mathcal{R})} \stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} j \mathbf{A}_{i,j} & \text{lorsque } j \in \mathcal{R} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

**Question 8** Soient  $i, j \in \llbracket 1; n \rrbracket$  tels que  $\mathbf{P}_{i,j}$  admette un unique témoin  $k \in \llbracket 1; n \rrbracket$  dans  $\mathcal{R}$ . Montrer que l'on a  $(\mathbf{A}^{(\mathcal{R})}\mathbf{B})_{i,j} = k$ .

**Question 9** Soit une urne  $\mathcal{U}_n^{(b)}$  de  $n \in \mathbb{N}^*$  boules dont  $b \in \llbracket 1; n \rrbracket$  sont des boules blanches et  $n - b$  sont noires. Soit  $r \in \mathbb{N}$  tel que  $\frac{n}{2} \leq rb \leq n$ . Supposons que l'on tire sans remise  $r$  boules. On considère  $\mathcal{B}_b^{(r)} : \llbracket 1; r \rrbracket \longrightarrow \llbracket 0; b \rrbracket$  la variable aléatoire modélisant le nombre de boules blanches que l'on a tiré après chaque tirage. Montrer que l'on a :

$$\mathbb{P}(\mathcal{B}_b^{(r)}(r) = 1) = \frac{rb}{n} \left( \prod_{j=0}^{r-2} \frac{n-b-j}{n-1-j} \right) \geq \frac{1}{2} \left( 1 - \frac{1}{r} \right)^{r-1} \geq \frac{1}{2e}.$$

**Question 10** Montrer que l'algorithme 1 vérifie les propriétés suivantes :

- (1) L'algorithme retourne bien une matrice témoin ;
- (2) L'algorithme effectue en moyenne  $\Theta(n^{2+\varepsilon} \log^2 n)$  opérations arithmétiques<sup>1</sup>.

---

1. On pourra admettre l'inégalité suivante :

$$\left(1 - \frac{1}{2e}\right)^{4 \log n} \leq \frac{1}{n}.$$

---

**Algorithme 1 :** Un algorithme pour le calcul de la matrice témoin d'un produit matriciel.

---

```

1 fun calcul_temoин (A ∈ Mn(B)) (B ∈ Mn(B)) =
2   P ← A · B ; W ← -P ;
3   pour i = 0 à ⌈ log n ⌉ faire
4     r ← 2i ;
5     pour j = 1 à 16⌈ log n ⌉ faire
6       choisir R ← P([1; n]) avec Card(R) = r ;
7       calculer A(R) ∈ Mn([1; n]) ;
8       Z ← A(R) · B ;
9       pour k = 1 à n faire
10      pour l = 1 à n faire
11        si (Wk,l < 0) et (Zk,l est un témoin de Pk,l) alors Wk,l ← Zk,l ;
12   pour i = 1 à n faire
13     pour j = 1 à n faire
14       si Wi,j < 0 alors
15         pour k = 1 à n faire
16           si Ai,kBk,j = 1 alors Wi,j ← k ;
17   retourner W ;

```

---

### III Troisième partie

On se propose de construire, pour chaque paire de sommets  $i, j \in [1; n]$ , une représentation efficace d'un plus court chemin de  $i$  à  $j$ .

**Question 11** Montrer qu'il existe des graphes  $\mathcal{G}_n$  à  $n$  sommets tels qu'au moins  $\frac{n^2}{25}$  paires de sommets sont à une distance supérieure ou égale à  $\frac{n}{2}$  pour  $n$  "assez grand" :

$$\exists n_0 \in \mathbb{N}, \forall n \in \mathbb{N}^*, \text{Card}\left(\left\{(i, j) \in [1; n]^2 \mid \delta_{\mathcal{G}_n}[i; j] \geq \frac{n}{2}\right\}\right) \geq \frac{n^2}{25}.$$

En déduire une borne inférieure du temps de calcul d'une représentation explicite d'un plus court chemin pour toutes les paires d'un graphe.

**Devoir maison 13** Une matrice  $\mathbf{S}$  est une *matrice de routage* pour un graphe  $\mathcal{G}$  lorsque la propriété suivante est vérifiée :

$$\forall i, j \in [1; n], \mathbf{S}_{i,j} \in \left\{ v \in \mathcal{V}_{\mathcal{G}}(i) \mid v \in \Gamma_0 \in \arg \min_{\Gamma \in (i \rightsquigarrow_{\mathcal{G}}^*)} \lambda_{\mathcal{G}}(\Gamma) \right\},$$

i.e.  $\mathbf{S}_{i,j}$  est l'indice d'un voisin de  $i$  qui se trouve sur un plus court chemin de  $i$  à  $j$ .

1. Écrire un algorithme qui prend en entrée la matrice de routage  $\mathbf{S}$  et deux sommets  $i, j \in [1; n]$  de  $\mathcal{G}$  et qui renvoie un plus court chemin de  $i$  à  $j$ .

Soit  $\Delta^{(\mathcal{G})}$  la matrice des distances sur  $\mathcal{G}$ . On définit trois matrices booléennes  $\Delta^{(\mathcal{G}, s)} \in M_n(B)$  pour  $s \in \{0, 1, 2\}$  par :

$$\forall i, j \in [1; n], \Delta_{i,j}^{(\mathcal{G}, s)} = 1 \iff \Delta_{i,j}^{(\mathcal{G})} = s \mod 3.$$

Soit maintenant  $\mathbf{W}^{(s)}$  une matrice témoin du produit  $\mathbf{A} \cdot \Delta^{(\mathcal{G}, s)}$ .

2. En se servant de la question 4, montrer que l'on peut calculer une matrice de routage à partir de la matrice  $\Delta^{(\mathcal{G})}$  et des trois matrices  $\{\Delta^{(\mathcal{G}, s)}\}_{s \in \{0, 1, 2\}}$ .
3. En déduire un algorithme qui calcule une matrice de routage en effectuant en moyenne  $\Theta(n^{2+\varepsilon} \log^2 n)$  opérations arithmétiques.